

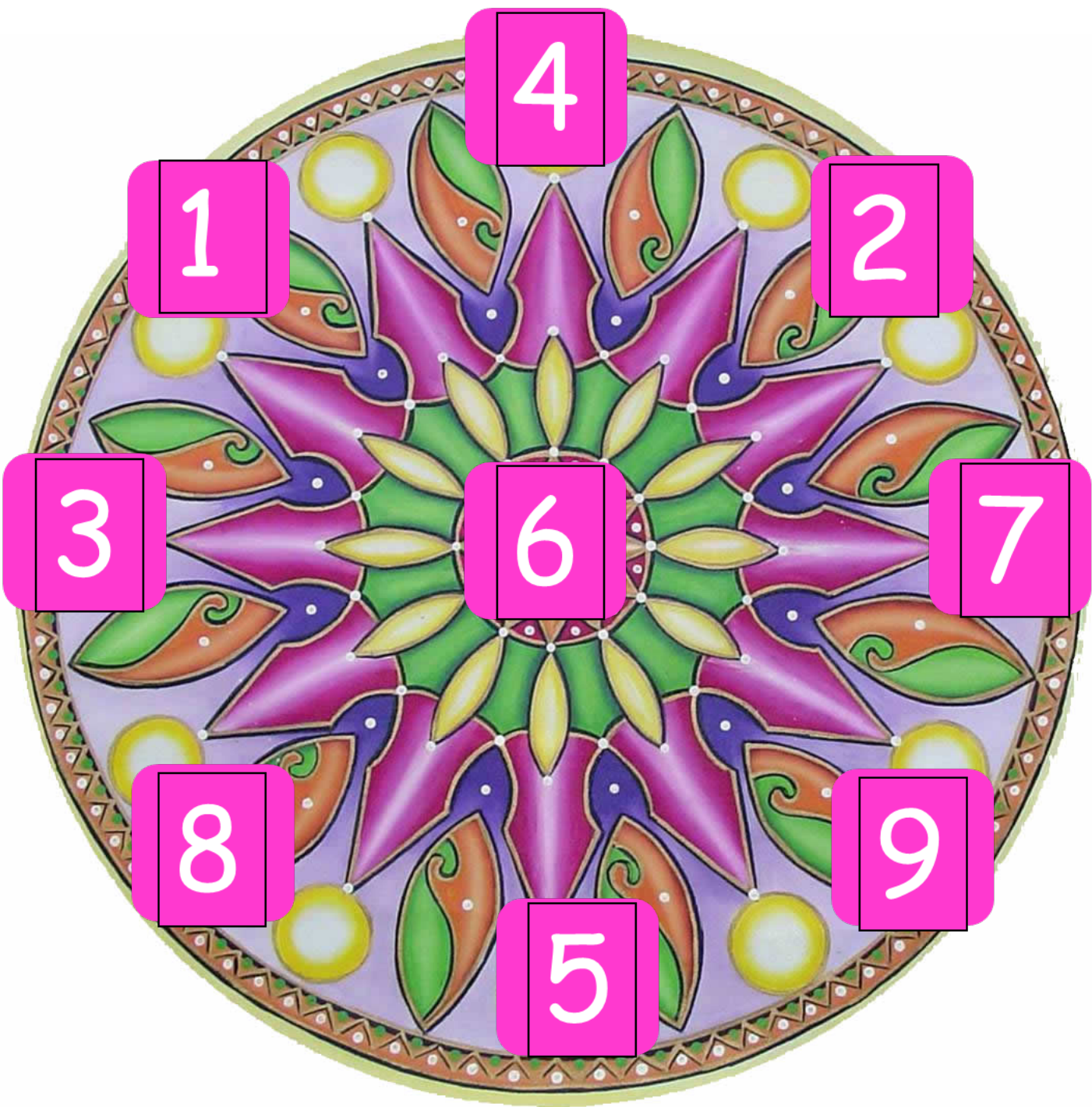
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que sume 15...

SUMA QUINCE



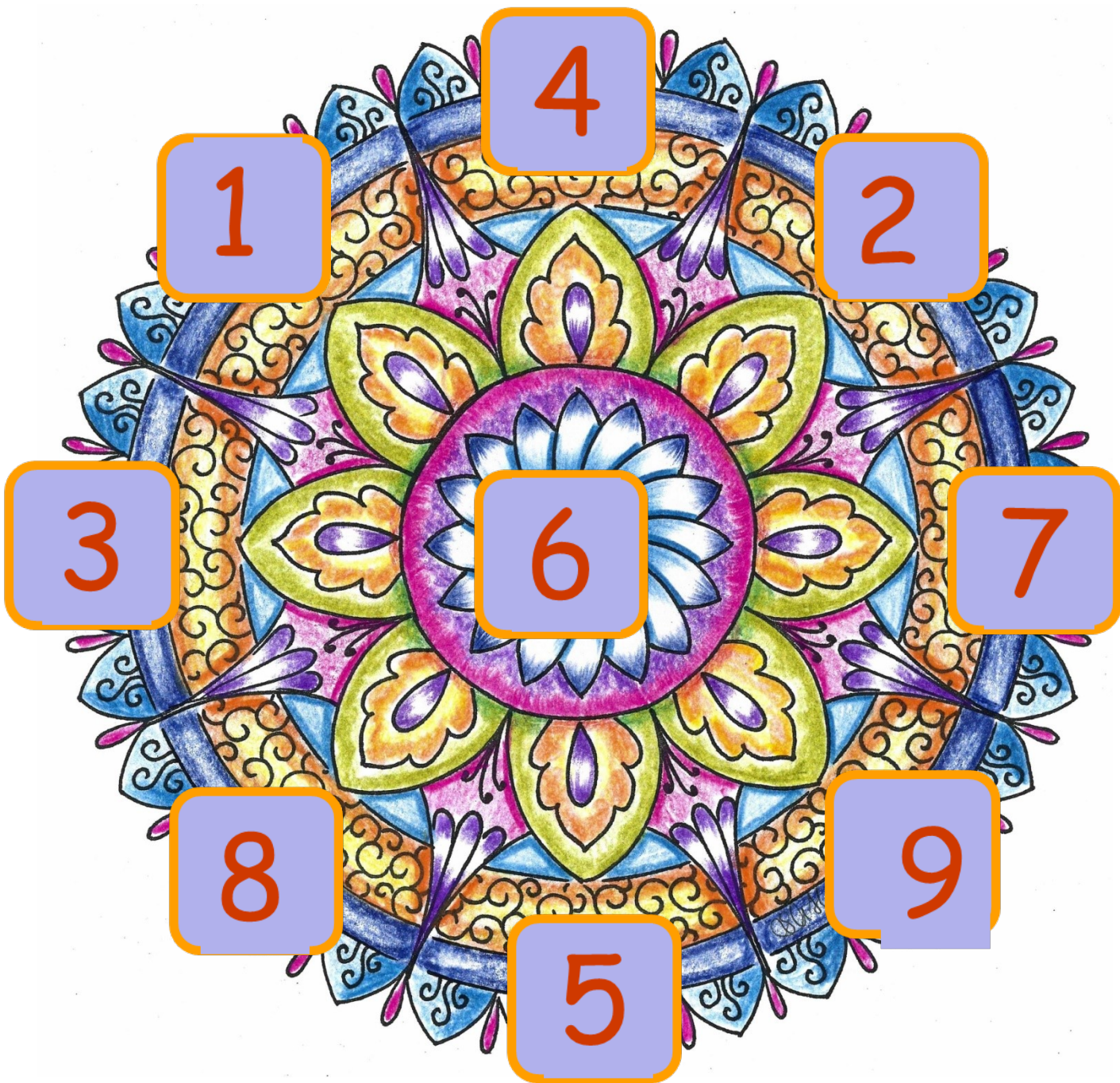
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que sume 15...

SUMA QUINCE



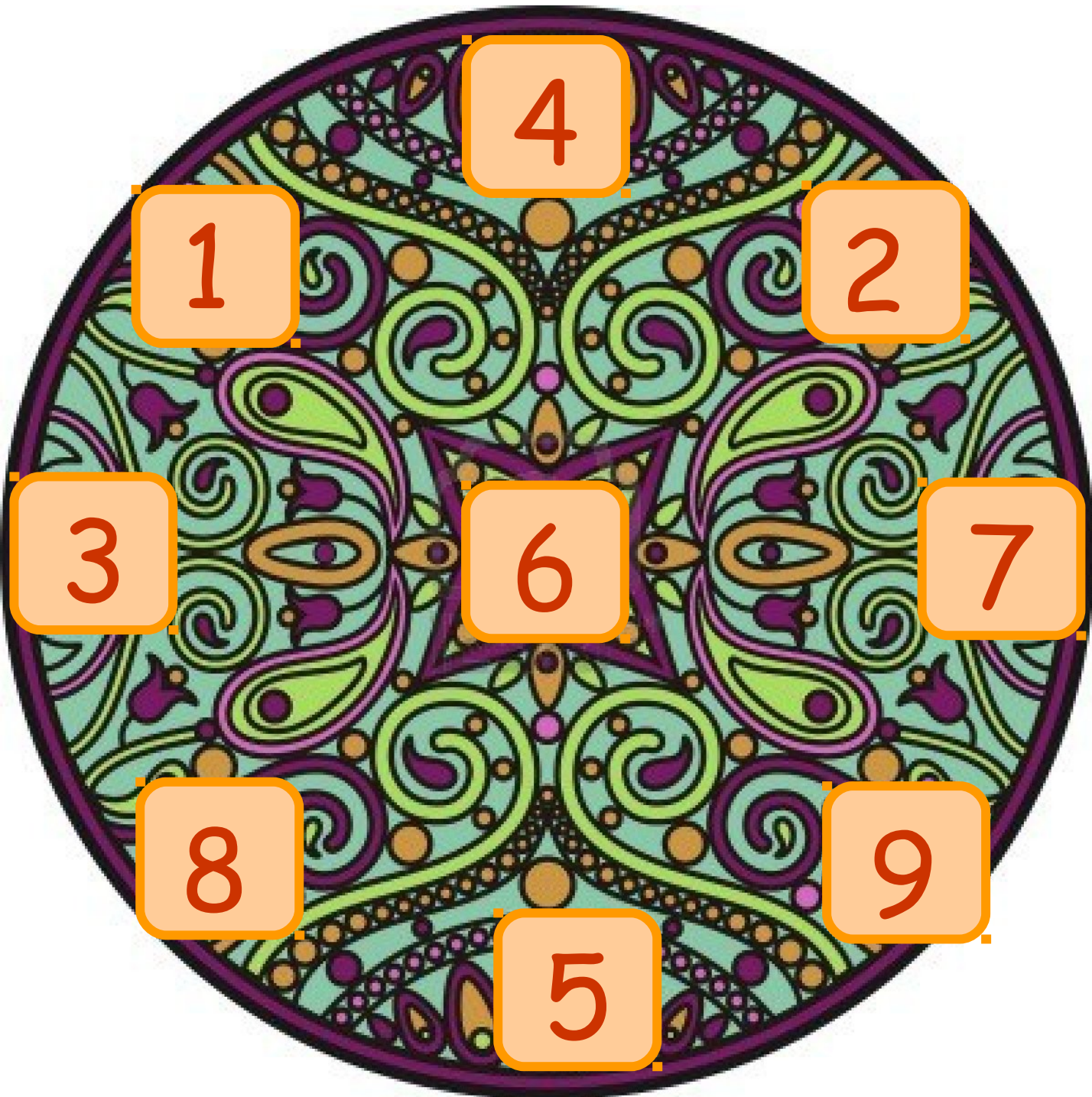
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que sume 15...

SUMA QUINCE



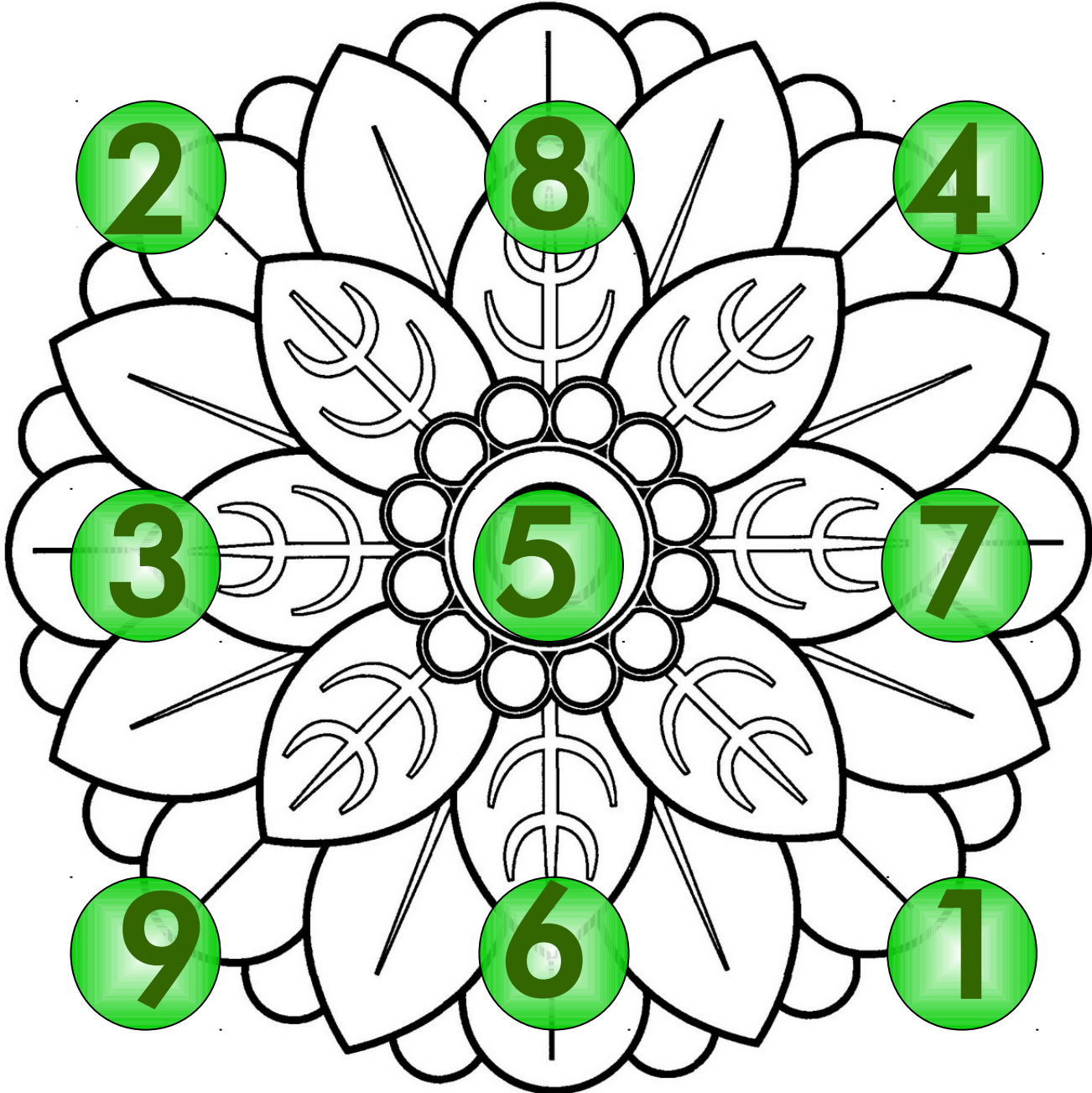
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que sume 15...

SUMA QUINCE



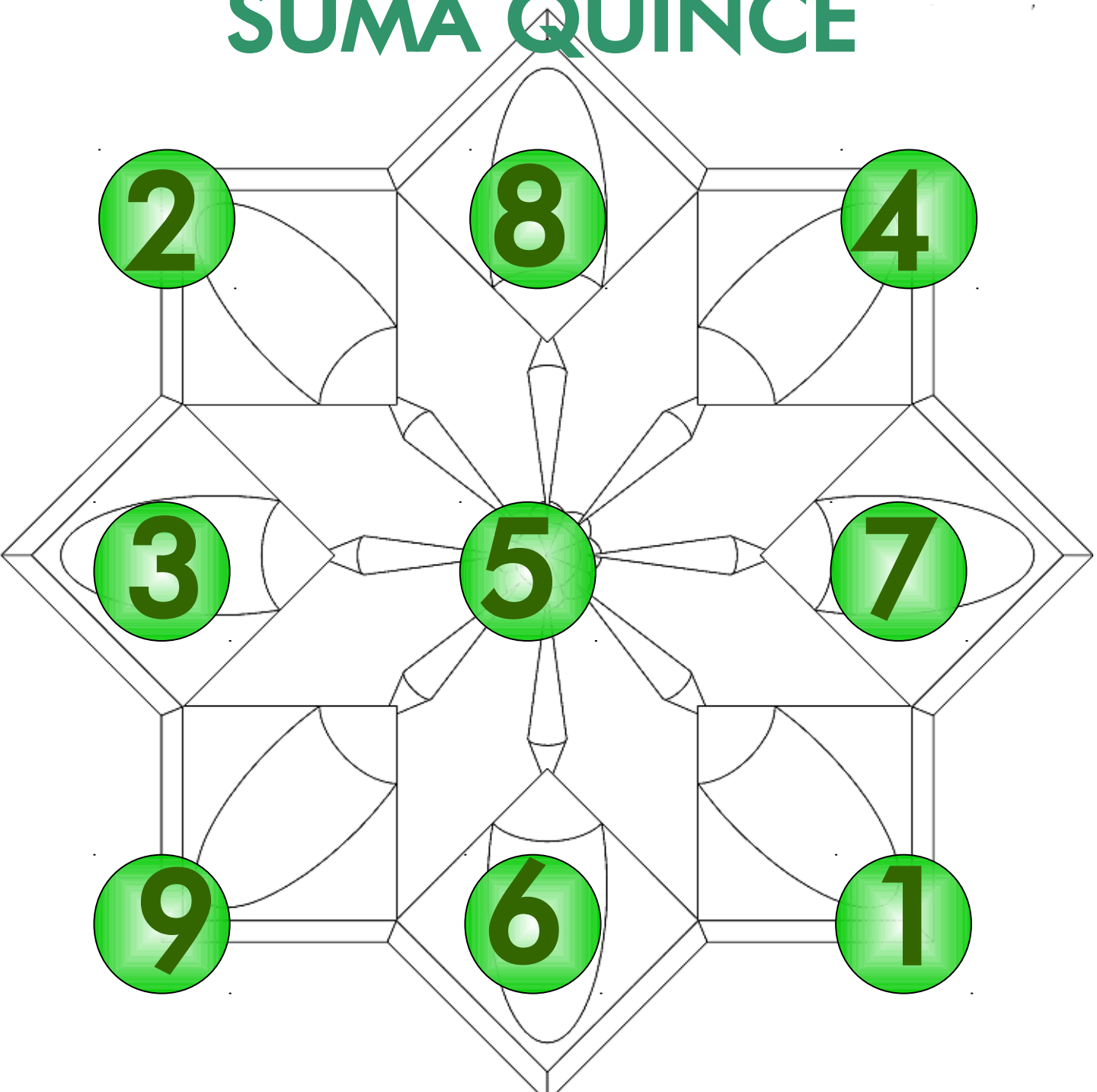
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Gana el primero que sume 15.
Si no se consigue la suma exacta en el momento de colocarlas, se pueden mover las fichas.

EL QUINCE



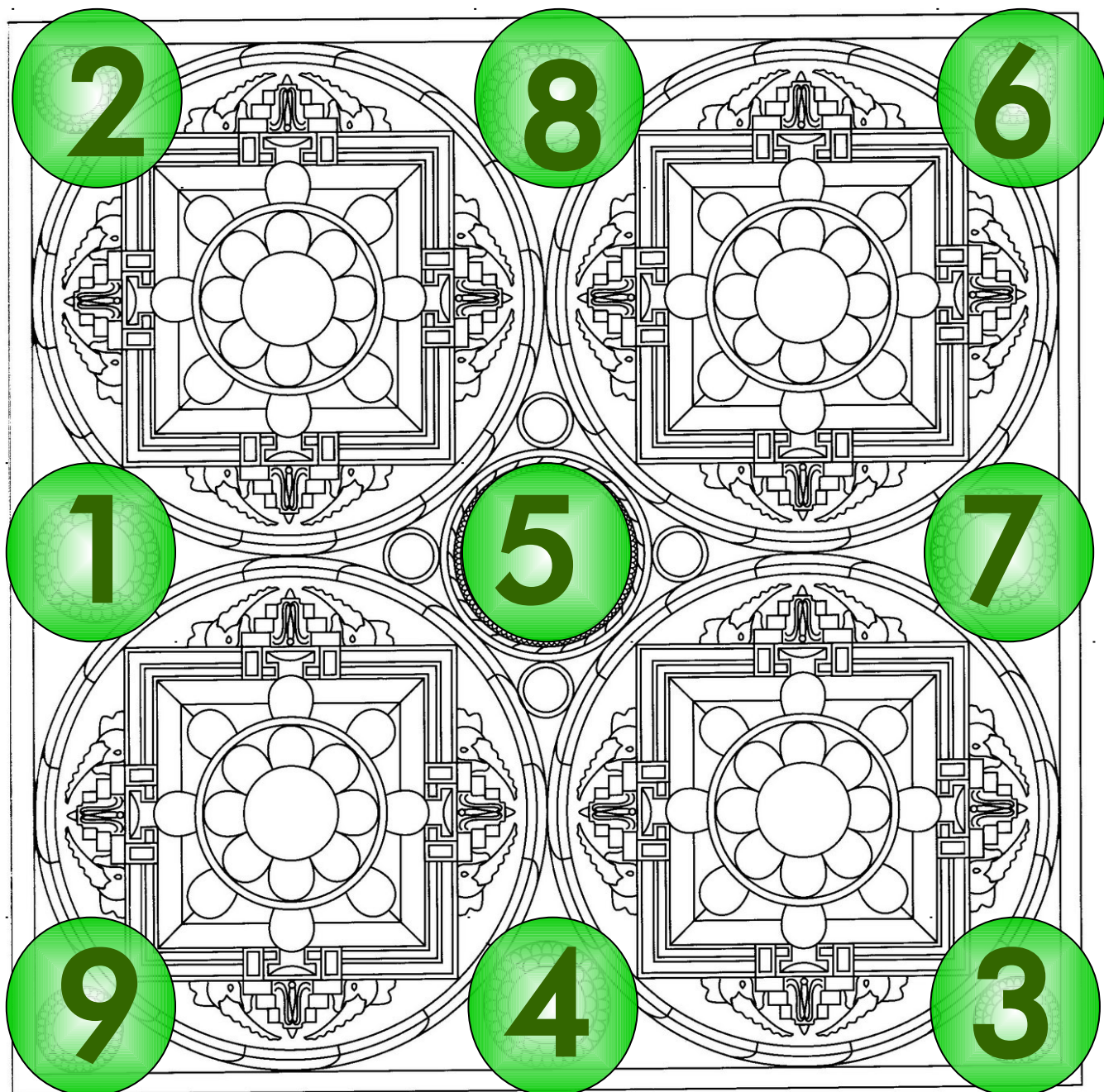
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Gana el primero que sume 15.
Si no se consigue la suma exacta en el momento de colocarlas, se pueden mover las fichas .

SUMA QUINCE



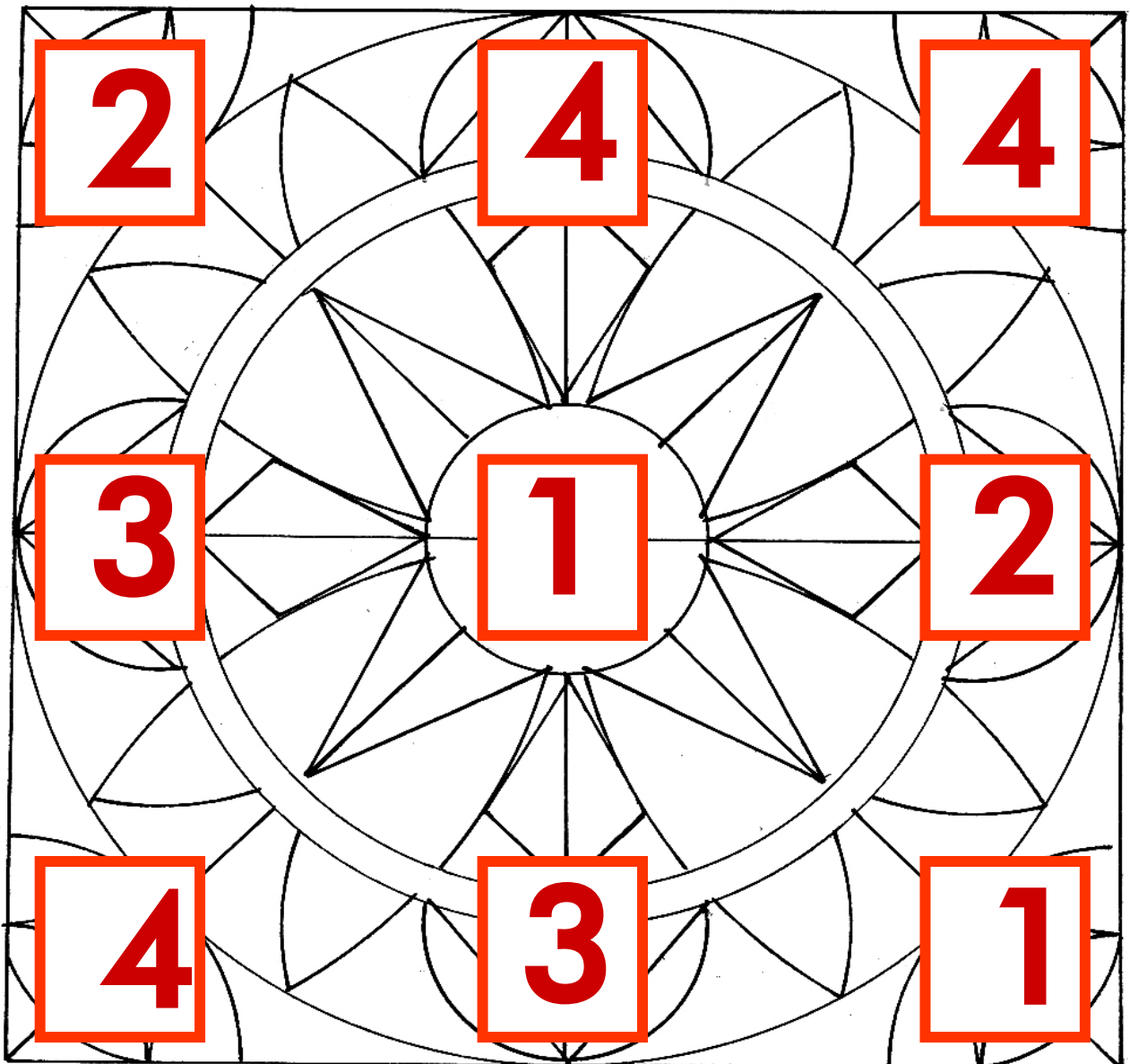
Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Gana el primero que sume 15.
Si no se consigue la suma exacta en el momento de colocarlas, se pueden mover
las fichas.

SUMA QUINCE

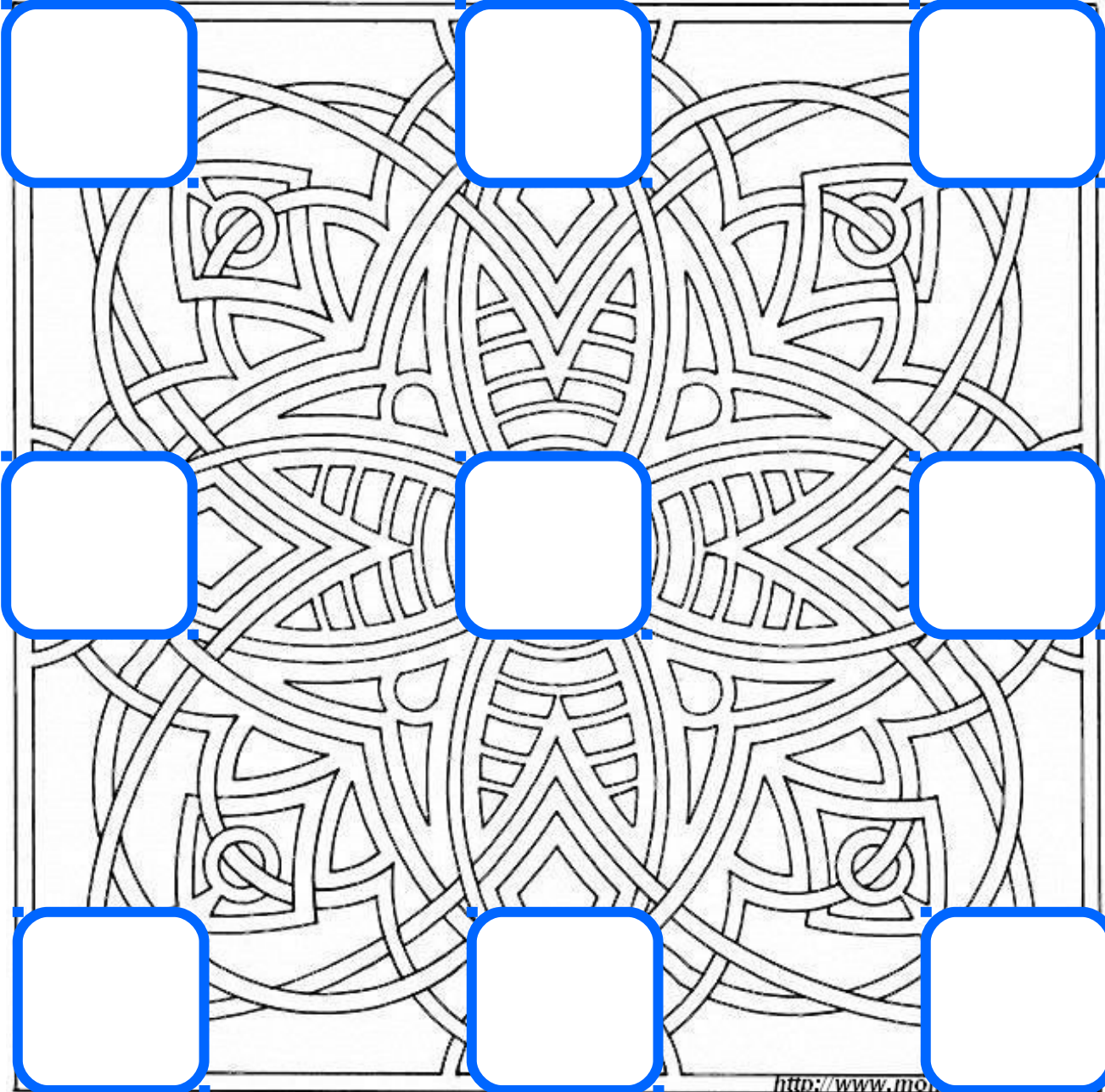


Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Gana el primero que sume 10.
Si no se consigue la suma exacta en el momento de colocarlas, se pueden mover
las fichas.

SUMA DIEZ



Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que...



Cada jugador tiene tres fichas en forma de anillo. Las colocan alternativamente y gana el primero que sume 10...

SUMA DIEZ

1

2

4

3

1

4

3

2

1

