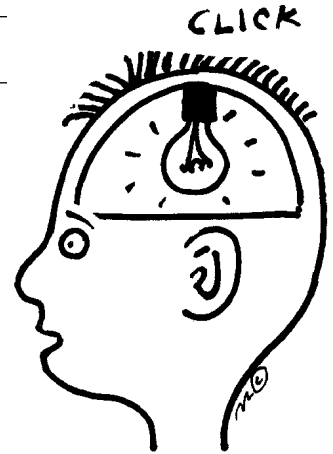
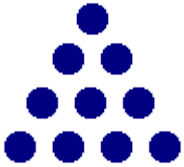


GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 1

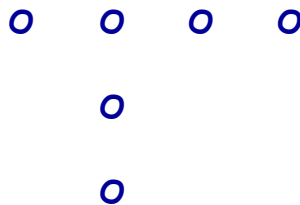
MOVER MONEDAS

Moviendo sólo tres piezas hacer que la figura apunte hacia abajo.



MOVER MONEDAS

Tenemos 6 monedas dispuestas como en la figura. Cambiando la posición de una sola moneda, ¿se pueden formar dos filas que tengan 4 monedas cada una?



EL ZORRO, LA GALLINA Y EL MAÍZ

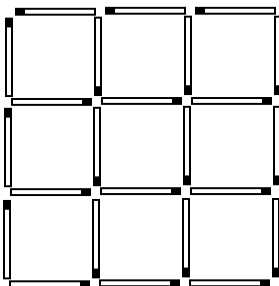
Un barquero ha de atravesar un río con un zorro, una gallina y una cesta llena de maíz. En la barca siempre viaja el barquero y sólo cabe un animal a la vez.

No se pueden quedar solos el zorro y la gallina, porque el zorro se comería a la gallina, y tampoco la gallina y el maíz, porque si se quedaran solos se lo comería. El zorro no come maíz.

¿Cómo se la ingeniará el barquero para atravesar el río con su carga?

QUE QUEDEN CUATRO.

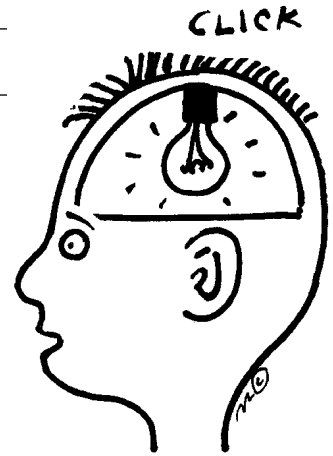
En la figura adjunta se muestran 9 cuadrados pequeños.



Elimine cuatro cerillas para que queden solamente 5 cuadrados.

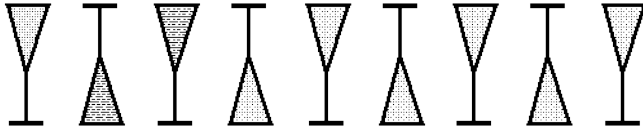


GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 2



COPAS BOCA ABAJO Y BOCA ARRIBA.

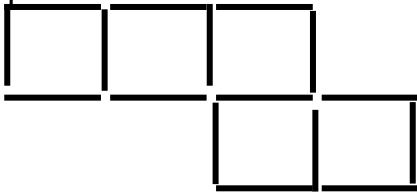
Tenemos sobre la mesa una hilera de copas. Hay 5 boca arriba alternándose con 4 que están boca abajo.



Se trata de ir dando vuelta a las copas, siempre DE DOS EN DOS, hasta conseguir que queden 4 boca arriba y 5 boca abajo. Serás capaz de conseguirlo?

MOVER PALILLOS

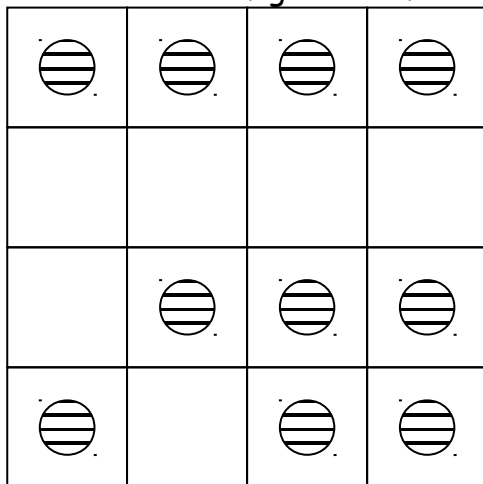
Moviendo dos palillos, consigue que queden solamente cuatro cuadrados, sin ningún palillo suelto.



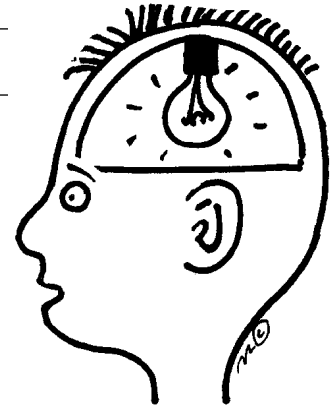
PARTIR EN DOS

Divide este cuadrado en dos trozos de manera que en cada una queden cinco bolitas. Los dos trozos deben ser iguales y de la misma forma.

Pista: salen dos figuras en forma de ELE.



CLICK



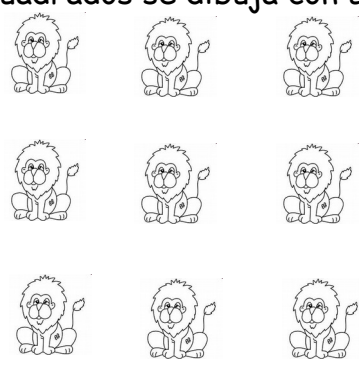
GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 3

PARTIR EN DOS

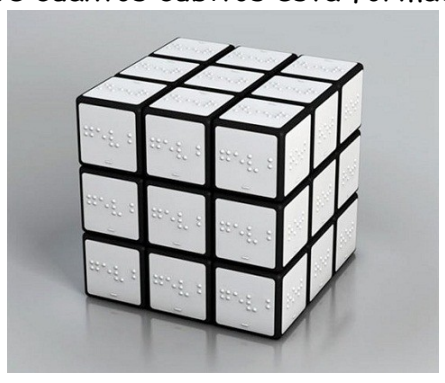
Divide este cuadrado en dos trozos de manera que en cada una queden cuatro bolitas. Los dos trozos deben ser iguales y de la misma forma.

SEPARAR LOS LEONES

Dibujando tres cuadrados, tienes que conseguir separar estos nueve leones en jaulas individuales (pista: uno de los cuadrados se dibuja con un vértice hacia abajo)



Este es un cubo de Rubik. ¿De cuántos cubitos está formado?



GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 4

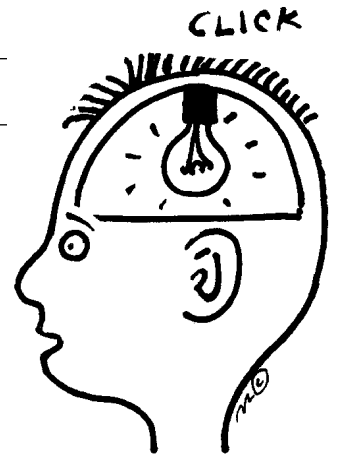
BOLITAS

Pinta cuatro bolitas en esta cuadrícula de manera que haya:

En cada fila una bolita.

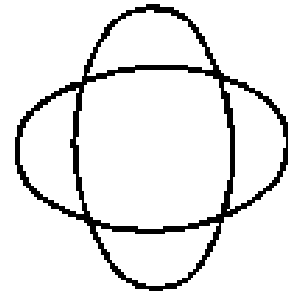
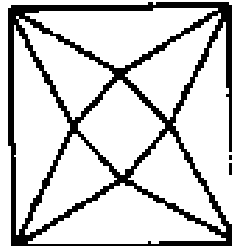
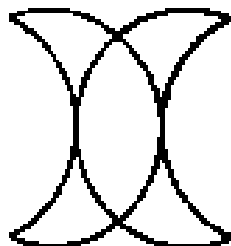
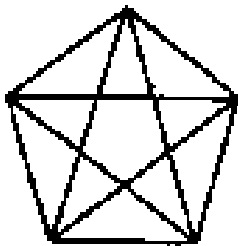
En cada columna una bolita

En las diagonales ninguna bolita



REPASAR LA FIGURA

Intenta dibujar estas figuras de un solo trazo, sin levantar el lápiz del papel y sin pasar dos veces por el mismo recorrido. (En algunas se puede y en otras no)



POLLO A LA PLANCHA

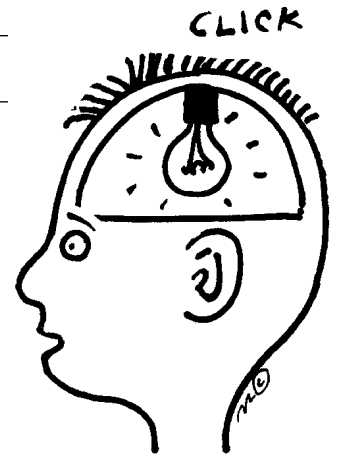
Tenemos que hacer tres filetes de pollo a la plancha. Cada filete tiene que estar un minuto por cada lado, y la plancha es pequeña y sólo caben dos filetes. Hacerlo en cuatro minutos es fácil, pero ¿Podemos hacerlo todo en tres minutos?



GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 5

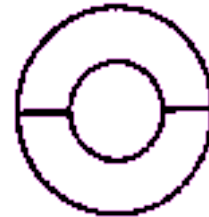
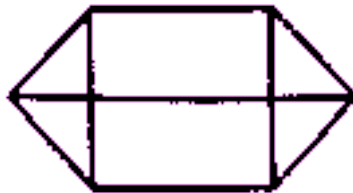
LA HORMIGA ANDARINA

Una hormiga se pasea por el borde de una piscina rectangular, que tiene 7 metros de largo y tres de ancho. Comienza en una esquina y camina sin parar hasta recorrer un kilómetro. ¿Dónde estará en ese momento?



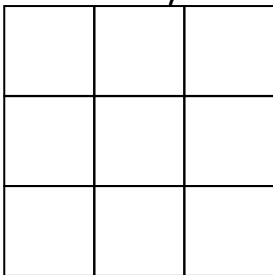
REPASAR LA FIGURA

Intenta dibujar estas figuras de un solo trazo, sin levantar el lápiz del papel y sin pasar dos veces por el mismo recorrido. (En algunas se puede y en otras no)



DIBUJAR BOLITAS

Intenta dibujar seis bolitas en las casillas, de manera que NO queden tres haciendo "tres en raya"



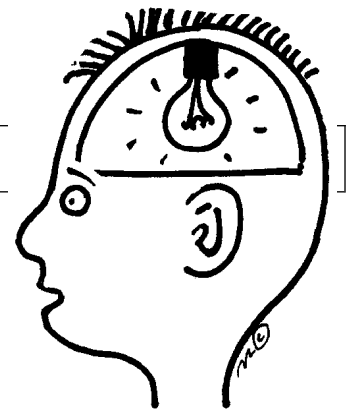
ALTERACIÓN DEL ORDEN

En una hilera hay 6 vasos. Los 3 primeros están llenos de zumo y los 3 siguientes, vacíos. Se trata de conseguir, moviendo un solo vaso, que los vasos vacíos se alternen en la fila con los llenos., es decir LLENO-VACÍO-LLENO-VACÍO-LLENO-VACÍO.

(Cuidado, que tiene truco)



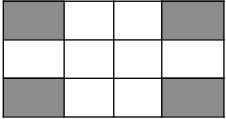
CLICK



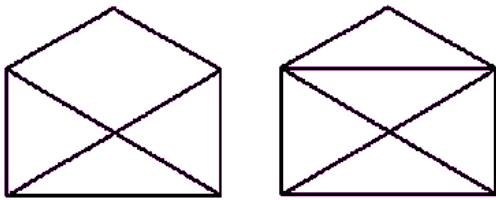
GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 6

1 Del 1 al 8

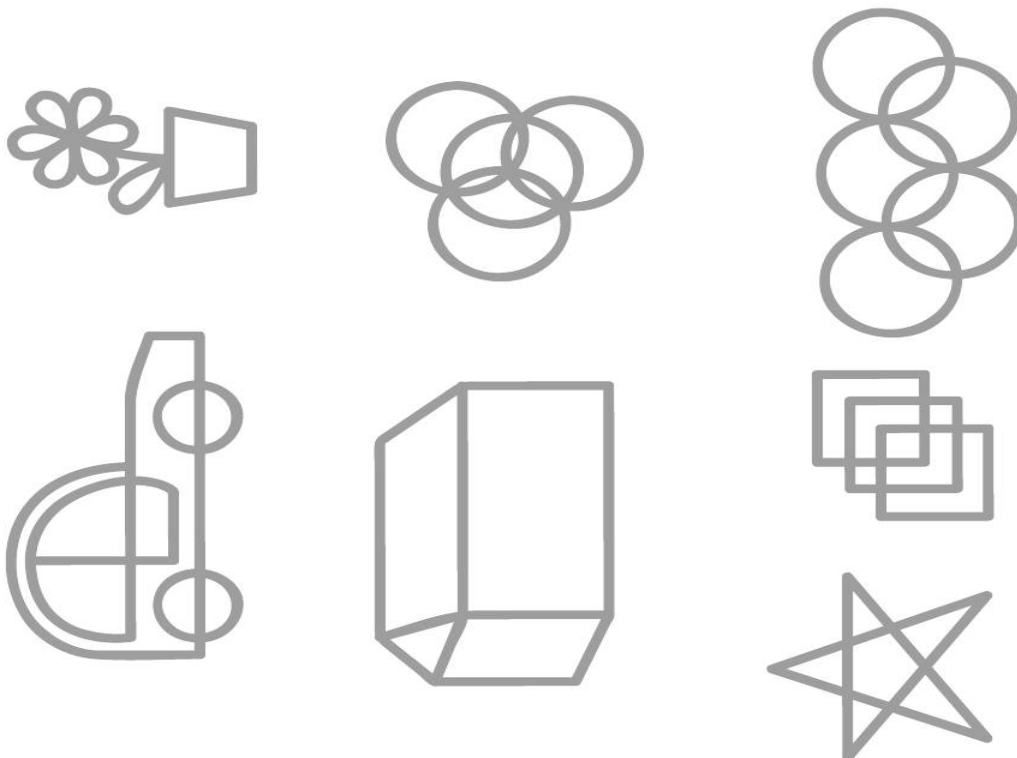
Coloca los números del 1 al 8 en la cuadrícula de manera que dos números consecutivos no estén nunca uno al lado de los otros ni esquinados (vecinos en diagonal):



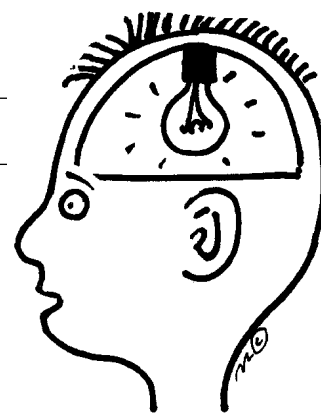
2 Intenta repasar estas figuras de un solo trazo y sin pasar dos veces por el mismo lugar.



3 Lo mismo de antes, pero ahora es más difícil:



CLICK



GEOMETRÍA DE MOVIMIENTOS 7

UNO DIFÍCIL

Cuatro prisioneros de guerra se han fugado del cuartel enemigo, pero tres de ellos han sido heridos más o menos gravemente.

Los fugitivos en su huida llegan de noche a un puente que apenas se tiene en pie y que está lleno de minas. Es imposible atravesarlo sin luz, porque pisarían las minas. Tampoco pueden cruzar el puente más de dos personas a la vez porque no resistiría el peso.

Los fugados solo disponen de una linterna con una autonomía de 24 minutos.

Para cruzar el puente, el hombre sano necesita 2 minutos; otro, que está ligeramente herido, 4 minutos; el tercer hombre, herido de más importancia, 7 minutos; y el herido más grave 10 minutos.

¿Conseguirán pasar todos el puente?

(No olvides que alguien tiene que traer de vuelta la linterna)

